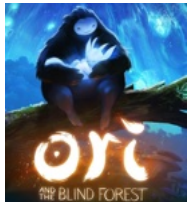
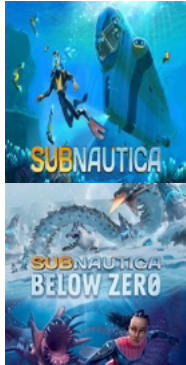
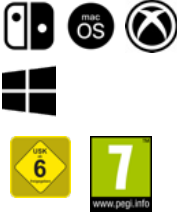
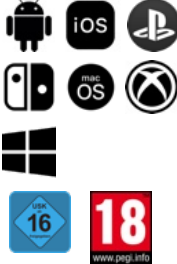
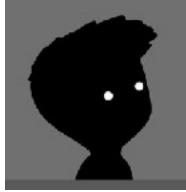
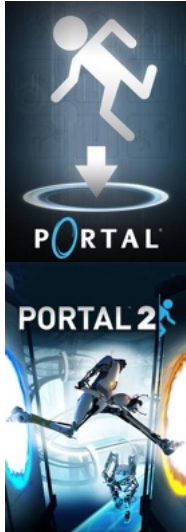
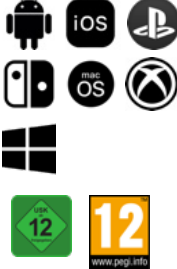
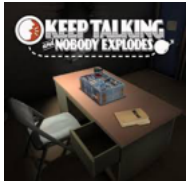


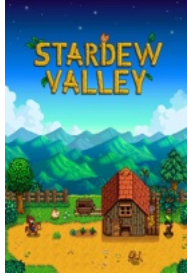
Alternative Games

Disclaimer: Einige der von uns hier empfohlen Spiele müssen vorab kostenpflichtig erworben werden.

Titel / Logo	OS / Altersfreigabe	Link / Kurzestbeschreibung
Ori and the blind forest 	   	"Ori and the blind forest" ist ein 2D-Jump and Run Spiel, indem der Spieler einen kleinen Schutzgeist namens Ori steuert. Das Ziel des Spiels ist, den Gegnern und Hindernissen geschickt auszuweichen und die im Verlauf des Spiels gelernten Fähigkeiten sinnvoll einzusetzen. - Pädagogischer Gedanke: Rettung des Waldes (save the planet), Rätsel lösen für ein Weiterkommen
Broken Age 	   	- Spieler können in die Rolle von «Vella und Shay» schlüpfen und treiben das Spielgeschehen durch Lösen von Rätseln voran. Shay lebt in einem Raumschiff, welches ihn bevormundet und ihn von der Aussenwelt abschottet. Vella wird von ihrer Heimatwelt als Opfer für ein Ungeheuer ausgesucht, damit dieses besänftigt wird. Vella zweifelt jedoch an der Sinnhaftigkeit des Opfers und möchte das Monster lieber besiegen. - Integrierte Themen: Durch das Lösen von teils kniffligen Rätseln kommt man mit dem Spielgeschehen voran. Das Thema Geschlechterrollen scheint immer wieder durch. So ist das Mädchen Vella keine Prinzessin, die gerettet werden muss. Stattdessen, kämpft sie für ihre Rechte!
Sea Hero Quest 	   	- Seaquest ist ein Spiel, bei dem man ein Schiff durch eine kreative Landschaft steuert. - Man navigiert durch Arctic Rivers, Golden Shores, Mystic Marshes, Kano Reefs und die Stürme in High Rollers, sammle Erinnerungen in deinem Logbuch und verfolge magische Kreaturen. Sammle Sterne und nutze sie, um dein Boot z.B. mit einem neuen Anstrich, neuen Flaggen und vielem mehr aufzuwerten. - Integrierte Themen: Dabei tut man sogar etwas sehr gutes, denn das Spiel sammelt anonyme Daten, zur Erforschung von Demenz. Das Ziel ist es, herauszufinden, ob Demenz krankheits- oder altersbedingt entsteht.
Enter – IT Security Game 	   	- Kurzbeschreibung: Rätselspiel. Planung eines Diamantenraubs, für den man Informationen suchen muss, ohne aufzufliegen. Man sucht digitale Schlupflöcher (z.B. offene WLANnetzwerke). - pädagogisch relevante Themen: Das Spiel dient zur Sensibilisierung über Computer/Internet-Sicherheit.
(re)format Z: 	   	- Du schlüpfst in die Rolle von Alice, einer jungen Programmiererin bei der fiktiven LIBRIA Corporation. - Es handelt sich um ein Stealth-Game mit Rätsel-Elementen. Du musst dich an Überwachungskameras, Drohnen und Sicherheitspersonal vorbeischieben, um die Wahrheit über die Machenschaften der LIBRIA Corporation ans Licht zu bringen, welche ganz Zürich in ihrem Griff hat.
Subnautica / Subnautica –	  	Der Spieler befindet sich in einer ausserirdischen Unterwasserwelt, da sein Raumschiff abstürzte. In dieser Unterwasserwelt kann man viele

Below Zero 		Dinge entdecken, es lauern jedoch auch viele Gefahren. Das Ziel ist schliesslich eine Möglichkeit zu finden, um von diesem Planeten zu flüchten oder einfach zu überleben. • Integrierte Themen: Das Bewusstsein für die grundlegenden menschlichen Bedürfnisse wird geschärft. Das Überleben steht im Fokus - dafür braucht es Nahrung, Trinkwasser & Sauerstoff. • Subnautica ist das erste Spiel der Reihe, Below Zero stellt den zweiten Teil da. Da die Teile nur entfernt miteinander zu tun haben, kann man diese unabhängig voneinander spielen ohne Angst haben zu müssen, etwas zu verpassen. • Für Jüngere Kinder empfehlen wir Below Zero, da die Spielwelt, kleiner und somit übersichtlicher gestaltet ist, das Spiel einen stärkeren Fokus auf eine Geschichte legt und so zugänglicher für neue Spieler/innen ist.
Mein Essen – für Kinder 		• Lern-App, die Kindern spielerisch eine gesunde Ernährung näherbringt. • Kinder lernen die Herkunft von Lebensmitteln kennen, erkunden Verdauungsprozesse und können z.B. virtuell Kräuter pflanzen oder Sandwiches belegen. • Falls du nach Inspirationen für Mahlzeiten suchst, gibt es zudem zahlreiche Ressourcen für kinderfreundliche Rezepte.
Mein Körper – Anatomie 		• Wir haben uns das App Mein Körper angeschaut, es geht um die Grundfunktionen des menschlichen Körpers einfach erklärt für Kinder ab 4 Jahren. Die Kinder müssen nicht lesen können, da alles passend zu den Bildern vorgelesen wird. Es wird langsam und sehr genau erklärt, was man alles anschauen und machen kann. • Biologische Grundlagen werden spielerisch vermittelt • Erklärung warum und für was die Funktionen des Körpers wichtig sind (Bewegung, Ernährung, Atmung, Verdauung etc.)
This War of Mine 		• Aufgrund der Thematik des Spiels ist es sicher nicht für alle geeignet, vor allem empfehlen wir <u>Vorsicht bei Menschen die selber Kriegssituationen erlebt haben, da das Spiel gerade das zivile Leid stark in den Fokus setzt.</u> • Ein Spiel in dem man die Zivilisten während einem Krieg spielt. Das Ziel ist nur zu überleben. Kein Spiel für wirklichen Spass, aber sehr eindrücklich und es zeigt die Auswirkungen von Krieg auf die Bevölkerung. Das Spiel ist stark von realen Konflikten wie der Belagerung von Sarajevo (1992–1996) inspiriert. • Der Spielverlauf wird durch einen Tag-Nacht-Zyklus bestimmt. • Das Spiel bietet die Möglichkeit, sich um eine Gruppe zu kümmern, dabei geht es darum, die Bedürfnisse der Personen zu erfüllen, wie Hunger, Medizin und frisches Wasser. Man kann auch Mitglieder der Gruppe an Orte der Stadt senden um Ressourcen zu sammeln, was immer schwerer wird je länger das Spiel andauert. • Die Besonderheit des Spiels liegt in seinen moralischen Entscheidungen. Du wirst oft gezwungen, schwierige Entscheidungen zu treffen: Teilst du dein letztes Essen mit hungrigen Nachbarn? Bestiehst du ein wehrloses Ehepaar, um deine eigene Gruppe vor dem Verhungern zu retten? Deine Taten beeinflussen den psychischen Zustand der Charaktere und können zu Depressionen oder sogar zum Suizid führen.
Limbo		• Du steuerst einen namenlosen Jungen, der in einer schaurigen Welt erwacht und sich auf die Suche nach seiner verschollenen Schwester

	 Bezieht sich auf Versionen für Xbox, PS, Mac & Windows.  Bezieht sich auf die mobile Version von <i>Limbo</i>.	macht um das zu schaffen muss der Junge zahlreiche Rätsel lösen. • Das Spieldesign provoziert oft das Scheitern des Spielers, damit dieser aus seinen Fehlern lernt. Die Tode des Jungen werden dabei oft recht drastisch dargestellt. • Das Spiel verzichtet fast vollständig auf Musik und setzt stattdessen auf Umgebungsgeräusche und Lichteffekte, um eine unheimliche Stimmung zu erzeugen. • Mit ca. 3 Stunden ist das Spiel recht kurz, wird aber aufgrund seiner dichten Inszenierung oft als Meisterwerk des Indie-Genres bezeichnet. • • • • • • •
Portal / Portal 2 		• Sehr interessante Rätselspiele, die auch zu zweit gespielt werden können. Kann sehr herausfordernd sein. Allerdings gibt es ein super Gefühl, wenn man ein schweres Rätsel endlich löst. • Das zentrale Element ist die Portalgun. Mit ihr können zwei miteinander verbundene Portale (blau und orange) auf flachen Oberflächen erzeugt werden. • Bei Portal steuert die Testperson Chell, die in den Ruinen der Aperture Science Laboratories von der KI Glados durch 19 Testkammern geführt wird. • Portal 2 erweitert die Welt, durch eine längere Story, neue Charaktere und einen separaten Koop-Modus für zwei Spieler, indem man zwei herzige Roboter steuert. Neue Elemente wie Laserstrahlen, Lichtbrücken und verschiedene weitere Mechaniken ergänzen den Rätselspass ungemein. • • • • • •
Untitled Goose Game 		• Ein herziges Rätselspiel indem der/die Spieler*in als Ganz einen Weg durch eine englische Kleinstadt finden muss. Dabei muss man vielerlei Hindernisse überwinden. Mit Flügel, Schnabel und Geschnatter kann man hier das Abenteuer bestehen. Eine eingeblendete ToDo-Liste zeigt auf welche Aufgaben man in den verschiedenen Arealen des Spieles erfüllen muss, was das Spiel sehr übersichtlich macht. Es ist also eher die Frage wie man zum Ziel kommt. In der lokalen Mehrspieler Version ist es sogar möglich das man zu zweit in dem kleinen Dorf Unruhe stiftet und gemeinsam auf das Ziel hinarbeitet.
Keep Talking & Nobody Explodes 		• Ein Spiel in dem es ruhige Nerven und gutes Teamwork braucht, zwei Spieler*innen müssen zusammen eine Bombe entschärfen bevor diese explodiert. Der Kniff an der Sache ist, dass nur eine Person die Bombe sieht und mit dieser Arbeiten kann, der/die andere Spieler*in hat die Anleitung und Lösungen für die Rätsel. Dieses Spiel fördert Kommunikation, zusammenarbeiten und Problemlösungsstrategien. Aufgrund des Umfangs der Rätsel und des Zeitdrucks empfehlen wir das Spiel eher für ältere Kinder ab 12 Jahren.

Stardew Valley 	        	• In Stardew Valley gehts raus aufs Land, Allein oder zusammen, haucht man einen alten Bauernhof wieder neues Leben ein. Felder anzulegen, Tiere zu versorgen oder Fische zu angeln. Auch gibt es viel im Umland zu entdecken, von liebenswerten Nachbarn, eine alte Mine voller schätze und Ungeheuern, bis hin zu den magischen Junimos (kleine Naturgeister) gibt es an jeder Ecke etwas zu erleben. • Hierbei lernt man, sich die Arbeit einzuteilen, da jede Aktion, wie Pflanzen zu wässern, Energie kostet. Seinen Pflanzen und Tieren zu achten damit es diesen gut geht und nett und hilfsbereit zu den Bewohnern des Tals zu sein. • Jeder Dorfbewohner hat eine eigene Geschichte und je mehr man sich mit diesen Anfreundet desto mehr erfährt man über die Bewohner. • Das Spiel bietet zahlreiche Möglichkeiten den Bauernhof zu gestalten und anzulegen, von Fischteichen bis hin zu Straussen. •
Schach: Fritz und Fertig 	  	• In Fritz und Fertig, lernen Nutzer zusammen mit Prinz Fritz und seiner Cousine Bianca die Regeln und Taktiken des Schachspieles, um schliesslich gegen den fiesen König Schwarz anzutreten. • Spielerisches Lernen: Grundlagen wie Gangarten der Figuren, Matt setzen, Patt, Remis und Sonderregeln werden durch Minispiele und Übungen vermittelt. • Empfehlung: Die Reihe wird offiziell vom Deutschen Schachbund empfohlen und ist für Kinder ab etwa 6 Jahren geeignet.
Projected Dreams 	  	• In diesem herzigen Indiespiel aus der Schweiz, geht es um Schattenspiele. Ein Licht an der Wand zeigt uns welche Form gebraucht wird und der Spielende muss nun die Gegenstände zusammensuchen und aufstellen um die Schattenfigur nachzubauen. • Der Gedanke ist das räumliche Vorstellungsvermögen spielerisch zu fördern, hierbei setzt Project Dreams auf eine entspannende Gestaltung und verzichtet bewusst auf Dinge wie ein Zeitlimit.
Guardian of Nature 	 	• In diesem Spiel schlüpfen wir in die Rolle von „Henry“ einem kleinen Botaniker der seine Grösse verändern kann um den zahlreichen Pflanzen und Tieren des Waldes zur Seite zu stehen und diese zu pflegen und schützen. • In diesem Adventure Game können Kinder durch das Lösen von Rätseln auch ihr Naturkundebuch vervollständigen und so wertvolle Einblicke erhalten.
Henry Half-head 	    	• In Henry Halfhead spielen wir den gleichnamigen Protagonisten, der Twist ist, das dieser sich nicht selber durch die Spielwelt bewegen kann. Stattdessen schlüpft man in die vielen verschiedenen Gegenstände in Henrys Umfeld und übernimmt die Kontrolle und deren Eigenschaften, so kann man z.B. als Batterie durch die Gegend rollen und die Fernbedienung mit Strom versorgen. • Das Spiel macht wenig Vorgaben, wie man zum Ziel kommt und lädt dadurch ein in die vielzähligen Gegenstände zu schlüpfen und einfach auszuprobieren.

Poly Bridge

- Poly Bridge ist ein kreatives Rästelspiel, indem man verschiedenen Fahrzeugen ermöglichen soll, ein Gewässer zu überqueren. Dazu muss man verschiedenste Brücken konstruieren, der twist daran ist, dass die Brücke tatsächlich stabil gebaut sein muss um nicht einzubrechen.